

## **SPELREGELS BEDRIJFSTOERNOOI CTO '70**

- **Bij aankomst worden de captains verzocht zich te melden bij de wedstrijdleiding.**
- **De wedstrijden zullen gespeeld worden op halve voetbalvelden waarbij de teams zeven tegen zeven spelen.**
- **Wedstrijden duren 2 x 10 min zonder rust.**
- **Er mag doorlopend gewisseld worden, dit wisselen gebeurt vanuit het midden van het veld te weten links en rechts naast de doelen.**
- **Een team mag ten hoogste bestaan uit 10 ( tien) spelers inclusief keeper.**
- **Een team dient 5 minuten voor de aanvangstijd gereed te zijn om te spelen op het daartoe aangewezen veld.**
- **De keeper mag de bal alleen in zijn handen nemen binnen de cirkel voor zijn doel.**
- **Wanneer de bal via de tegenstander over de doellijn gaat mag de keeper de bal weer in het spel brengen doormiddel van gooien of trappen van de bal.**
- **Buitenspel staan van spelers is niet mogelijk.**
- **Wanneer de bal over de zijlijn gaat wordt hij in het spel gebracht door een intrap.**
- **Bij een vrije trap dient er minimaal 7 (zeven) meter afstand genomen te worden door de tegenstander(s).**
- **De scheidsrechter heeft de mogelijkheid om een speler na een overtreding voor 2 (twee) minuten van het veld te zenden. Vervanging door een andere speler is niet toegestaan.**
- **Bij herhaling heeft de scheidsrechter de mogelijkheid om een speler voor verdere deelname aan betreffende wedstrijd uit te sluiten. Ook dan is vervanging niet mogelijk.**
- **Bij zeer grove overtredingen of andere ongeregeldheden volgt uitsluiting voor verdere deelname aan het toernooi. Hier beslist de wedstrijdleiding in overleg met de scheidsrechter over. We gaan er echter van uit dat dit niet voor zal komen.**
- **Tegen beslissingen van scheidsrechters en wedstrijdleiding is geen beroep mogelijk.**
- **Een gewonnen wedstrijd levert 3 (drie) punten op, een gelijkspel 1 (een) punt en verlies 0 (nul) punten.**
- **Bij gelijk eindigen van twee of meerdere teams beslist het doelsaldo, dit is het aantal voor gescoorde doelpunten minus het aantal tegen gescoorde doelpunten. (bijv. 10 voor, 5 tegen= +5 of 4 voor, 6 tegen= -2).**
- **Bij ook gelijk eindigen van doelsaldo worden er strafschoppen genomen door de teams en wel in een serie van 3 (drie) om 3 (drie), te nemen door 3 (drie) verschillende spelers. Is er dan nog geen beslissing dan worden er om en om strafschoppen genomen door steeds weer andere spelers tot er een beslissing is gevallen.**
- **Afhankelijk van het aantal deelnemende teams worden er kruiswedstrijden gespeeld, over wanneer en hoe worden de teams tijdig ingelicht.**
- **Bij een gelijk gekleurd tenue dient het eerstgenoemde team in het programma zich in verbinding te stellen met de wedstrijdleiding voor het lenen van overgooiers. Gaarne na afloop van de wedstrijd weer het volledig aantal terug.**
- **Iedereen wordt verzocht de ter beschikking gestelde kleedkamers schoon en netjes achter te laten.**
- **Sleutels van deze kleedkamers zijn tegen een borg van € 5,- verkrijgbaar bij de wedstrijdleiding.**
- **Sportvereniging CTO '70 stelt zich niet aansprakelijk voor het verloren gaan van geld, voorwerpen en/of kledingsstukken.**